Бургаски Държавен Университет "Проф. д-р Асен Златаров"

Утвърждавам!
Ректор:
(проф. д-р С. Сотиров)

Учебен план за придобиване на висше образование
по специалността Софтуерни технологии
Образователно-квалификационна степен Магистър

Област на висше образование: 5. Технически науки
Професионално направление: 5.3. Комуникационна и компютърна техника
Професионална квалификация: Магистър инженер

2 сем. след Бакалавър от направление 5.3.Комуникационна и компютърна техника

Срок на обучение: 2 семестъра
Форма на обучение: Редовна
Магистърска програма: Софтуерни технологии
Приет от ФС на Протокол № 12/19.09.2013 г.
Приет от АС на Протокол № 29/26.09.2013 г.

I. ФОНД НА УЧЕБНОТО ВРЕМЕ

Курс	Аудиторна заетост	Изпитни сесии	Практики:			Държавен изпит	Ваканции	Всичко
			Учебна	Учебно-производствена	Специализираща			
	седмици	седмици	седмици	седмици	седмици	седмици	седмици	седмици
I.	17	4			2		15	38
II.								
III.								

II. ПАРАМЕТРИ НА УЧЕБНИЯ ПЛАН

1.

Аудиторна заетост, ч.	(А)	690	%
Лекции	(Л)	360	52.2
Семинарни упражнения	(С)	45	6.5
Практически упражнения	(П)	285	41.3
Физическа подготовка и спорт		0	часа

Практики		броя	часа
Учебна	(у)	0	0
Учебно-производствена	(уп)	0	0
Специализираща	(сп)	1	30

Извънаудиторна заетост, ч. (И) 1170 ч.
Аудиторна/Извънаудиторна = 59.0 %

2.

Дисциплини		броя	часа	%
Задължителни	(з)	13	615	85.4
Избираеми	(и)	2	75	10.4
Факултативни	(ф)	1	30	4.2

		броя	часа
Курсови проекти	(кп)	1	8
Курсови работи	(кр)	0	0

3.

Форми на контрол (ФК):	Изпити (и) 11	Текущи оценки(то) 5	Заверки (з) 0

4.

Форма на завършване:	Дипломна защита

5. **График за провеждане на учебния процес:** Приема се ежегодно от академичния съвет.

III. ПЛАН НА УЧЕБНИЯ ПРОЦЕС

Първи семестър			Л	С		П		А	И	А/И	ФК	Кре-
№	Дисциплина	Вид	ч.	вид	ч.	вид	ч.	ч.	ч.	%		дити
1.	Програмиране за Microsoft .NET Framework	З	30	кп	15		15	60	60	100.0	И	4
2.	Системно програмиране	З	30				15	45	45	100.0	ТО	3
3.	Софтуерни технологии	З	15				30	45	50	90.0	И	3
4.	UNIX/LINUX	З	30				30	60	80	75.0	И	5
5.	Размити множества	З	30				15	45	45	100.0	И	3
6.	Системи с интелигентно поведение	З	30				15	45	45	100.0	И	3
7.	Избираема дисциплина - списък 1	И	15				15	30	30	100.0	ТО	2
8.	Избираема дисциплина - списък 2	И	30				15	45	45	100.0	И	3
9.	Проектиране на схеми с прогр. логика	З	30				30	60	60	100.0	ТО	4
	Общо:		240		15		180	435	460	94.6		30

Втори семестър			Л	С		П		А	И	А/И	ФК	Кре-
№	Дисциплина	Вид	ч.	вид	ч.	вид	ч.	ч.	ч.	%		дити
1.	Администриране на мрежи	З	30				30	60	65	92.3	И	4
2.	3D анимация	З	30				30	60	60	100.0	И	4
3.	Факултативна дисциплина - списък 3	Ф									ТО	
4.	Преддипломна практика	З		сп	30			30	30	100.0	ТО	2
5.	Интернет бази от данни	З	30				30	60	60	100.0	И	4
6.	Съвременни информационни технологии	З	30				15	45	45	100.0	И	3
7.	Дипломна работа	З							450		И	15
	Общо:		120		30		105	255	710	35.9		32

Списъци на избираемите и факултативните дисциплини

	Списък 1
1.	Обобщени мрежи
2.	Невронни мрежи
3.	
4.	
5.	

	Списък 2
1.	Бизнес информационни системи
2.	Java-базирани технологии
3.	
4.	
5.	

	Списък 3
1.	Издателска система TeX
2.	Виртуална и добавена реалност
3.	Обработка на знания
4.	Средства за електронна търговия
5.	

Забележка: Факултативната дисциплина от списък 3 се изучава с хорариум 30 часа упражнения, като се присъждат 2 кредита. Общият хорариум от 30 ч, е извън максималния хорариум за придобива на професионална квалификация. Кредитите по тази учебна дисциплина
са извън общата сума от кредити за ОКС "магистър".

Приет на ФС Протокол № 40/04.04.2019 г.	Приет на АС Протокол № 60/23.05.2019 г.
Приет на ФС Протокол № 18/13.05.2021 г.	Приет на АС Протокол № 27/23.06.2021 г.
Приет на ФС Протокол № 28/14.04.2022 г.	Приет на АС Протокол № 42/20.05.2022 г.
Приет на ФС Протокол № 30/19.09.2025	Приет на АС Протокол № 47/25.09.2025
Приет на ФС Протокол № 42/09.07.26г.	Приет на АС Протокол № 64/23.07.2026